

Supreme Commander - Regelwerk

1. Gespielt wird Supreme Commander im Modus 1on1 in der aktuellsten Version.
2. Es wird im Best of 3 Rundensystem gespielt. Jeder Spieler wählt eine Map. Das eventuelle Entscheidungsspiel wird immer auf Winter Duel ausgetragen.
3. Die Spiele werden mit folgenden Einstellungen ausgetragen:
Unit Cap: 1000
Fog of War: Explored
Victory Condition: Supremacy
Timeouts: Three
Game Speed: Fast
Cheating: Off
Civilians: None
Prebuilt Units: Off
Mods: None
Spawn: Fixed
Team: Locked
Wenn sich beide Spieler einig sind können die Einstellungen auch geändert werden.
4. Mappool:
Erlaubt sind alle Maps kleiner gleich 10km x 10km.
5. Der Verlierer muss das Ergebnis melden. Die Replays der Spiele müssen gesichert und bei Bedarf dem Admin zur Verfügung gestellt werden.
6. Beim Disconnect eines Spielers in den ersten 5 Minuten wird grundsätzlich wiederholt. Danach hat der verbleibende Spieler gewonnen. Im Fall eines Disconnectes ist auf jeden Fall ein Replay abzuspeichern. Der Turnierleitung steht es frei das Spiel zu wiederholen, wenn beispielsweise noch kein Feindkontakt aufgetreten ist, oder wenn der Disconnect nachweislich ohne Schuld des Spielers aufgetreten ist.
7. Alle Hacks und Hilfsprogramme sind verboten und führen zur sofortigen Disqualifikation.
8. Bei Streitfällen entscheidet die Turnieradministration. Ihre Entscheidungen sind endgültig.